



Reglement Jugend-Grümpel-Turnier

Allgemein

- Das Turnier findet in der Halle und somit bei jeder Witterung statt.
- Das Turnier ist offen für Jugendliche (m/w) mit Jahrgang 2007 und jünger (U13). Es sind nur Spieler der Stärkeklassen Top und A zugelassen, nicht lizenzierte Spieler sind willkommen.
- Teamliste ist bei der Anmeldung einzureichen. Spätere Änderungen sind möglich, müssen jedoch vom OK bewilligt werden.
- Die Gruppeneinteilung wird vom OK vorgenommen.
- Mindestens 6 Feldspieler und 1 Torhüter je Team
- Das Eisfeld wird in 2 Spielfelder eingeteilt (auf der roten Linie halbiert): Spielfeld 1 und Spielfeld 2
- Gespielt wird quer übers Feld mit 4 gegen 4 plus Torhüter.
- Spieldauer: ca. 15 Minuten brutto (bei Spielunterbrüchen erfolgt keine Zeitstopung).
- Pause und Zeit für das Aufstellen der neuen Mannschaft: 2 Minuten (wird im Spielplan definitiv geregelt).
- Eishockeyregeln gemäss den Regeln des SIHF für Breitensport (Nachwuchs) (keine Check-Hits, kein Offside, kein Icing).
- Slapshots und Checks sind verboten.
- Das erstgenannte Team spielt auf der Tribünenseite.
- Es gibt keinen Seitenwechsel.
- Die Spiele werden von einem Spieler des HC Limmattal Wings geleitet.
- Der Schiedsrichter hat immer recht!

Antritt der Mannschaft

- Die Mannschaft hat 5 Min vor Spielbeginn bereit zu sein. Tritt eine Mannschaft nicht pünktlich zu der im Spielplan (oder nach einer Änderung des OK) festgesetzten Zeit an, so verliert sie das Spiel mit 0:3 forfait. Dies gilt ebenso beim Einsetzen eines nicht zugelassenen Spielers oder beim Verletzen des Reglements.

Ausrüstung

- **Es ist eine komplette Eishockey-Ausrüstung gemäss SIHF zu tragen.**
- Die Ausrüstung kann am Turniertag vor Ort bezogen werden, sofern deren Bestellung und Bezahlung mit der Anmeldung erfolgte.

Qualifikationsspiele

- Gruppenspiele mit 2 Gruppen von je 4 Mannschaften.
- Punkte: Sieg gibt 3 Punkte, Unentschieden gibt 1 Punkt
- Aus den Qualifikationsspielen ergibt sich am Ende der Qualifikation pro Gruppe eine Rangliste.
- Rangliste nach folgenden Kriterien:
 - o Anzahl Punkte
 - o Direkte Begegnung
 - o Tordifferenz
 - o Anzahl erzielter Tore
 - o Losentscheid



-
- Bei vollbesetztem Turnier (8 Mannschaften, 2 Gruppen) werden nach der Qualifikation Play-off-Spiele mit 8 Mannschaften gespielt.
 - Das OK hat jederzeit das Recht den Modus im Interesse der Teilnehmer so abzuändern, dass ein sinnvoller Spielplan mit genügend Spielminuten für alle Mannschaften entsteht. Das OK entscheidet nach Eingang der Anmeldungen über den definitiven Modus und teilt diesen den angemeldeten Mannschaften zusammen mit dem Versenden des Spielplans rechtzeitig mit.

Play-Off-Spiele

- Die Qualifikationsrangliste entscheidet über die Fortsetzung des Turniers.
- Alle Mannschaften sind nach der Qualifikation für die Play-offs qualifiziert.
- Es wird nach KO-System (best of one) gespielt.
- Die Sieger der Halbfinals spielen um den Turniersieg, die Verlierer spielen im kleinen Final um den 3. und 4. Rang.
- Sollte eine Begegnung nach der regulären Spielzeit unentschieden stehen, wird der Sieger im Penaltyschiessen ermittelt.
- Penaltyschiessen: 3 Schüsse pro Team und max. 1 Schuss pro Spieler. Lizenzierte Spieler sind in der Plausch-Gruppe fürs Penaltyschiessen nicht zugelassen.

Spezielles

- Das OK behält sich das Recht vor, Mannschaften bei Widerhandlungen zum Reglement vom Turnier auszuschliessen.
- Mit dem Antritt am Turnier bestätigt jeder Spieler in Kenntnis des Spielreglements zu sein.
- Die Spieldauer der einzelnen Spiele wird nach Eingang der Anmeldungen festgelegt (ca. 15 Minuten pro Spiel)

Versicherung

- Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

Für Unfälle, Diebstähle und defekte oder verlorene Gegenstände lehnt das OK jede Haftung ab.