



## Reglement Grümpel Turnier

### Allgemein

- Das Turnier findet bei jeder Witterung statt.
- Es wird in zwei Kategorien gespielt: **Kategorie Ambitioniert und Kategorie Plausch**
- Maximal zwei lizenzierte Spieler (2. Liga und tiefer) für die Kategorie Ambitioniert und maximal **ein** lizenzierter Spieler (2. Liga oder tiefer) für die Kategorie Plausch pro Team.
- Bei lizenzierten Frauen gilt NLA und tiefer
- Teamliste ist bei der Anmeldung einzureichen. Spätere Änderungen sind möglich, müssen jedoch vom OK bewilligt werden.
- Die Gruppeneinteilung Ambitioniert oder Plausch wird vom OK vorgenommen.
- Mindestens 6 Feldspieler und 1 Torhüter je Team
- **Junioren-, Senioren- und Plauschspieler gelten als lizenziert.**
- **Lizenzierte Spieler/-innen dürfen in der Plausch-Gruppe KEINE Tore schießen.**
- **Lizenzierte Spieler/-innen dürfen in der Plausch-Gruppe nicht ohne Unterbruch durchspielen.**
- **Lizenzierte Torhüter sind in der Plausch-Gruppe NICHT erlaubt.**
- **Frauentore (sofern nicht lizenziert) zählen in der Plausch-Gruppe doppelt**
  
- Das Eisfeld wird in 2 Spielfelder eingeteilt: Spielfeld 1 und Spielfeld 2
- Gespielt wird quer übers Feld mit 4 gegen 4 plus Torhüter.
- Spieldauer: 15 Minuten brutto (bei Spielunterbrüchen erfolgt keine Zeitstoppung).
- Pause und Zeit für das Aufstellen der neuen Mannschaft: 2 Minuten (wird im Spielplan definitiv geregelt).
- Normale Senioren Eishockeyregeln gemäss Swiss Ice Hockey (kein Offside, kein Icing).
- Slapshots und Checks sind verboten. Verstösse gegen diese Regel werden mit dem Ausschluss vom Turnier sanktioniert.
- Das erstgenannte Team spielt auf der Tribünenseite.
- Es gibt keinen Seitenwechsel.
- Die Spiele werden von einem Spieler des HC Limmattal Wings geleitet.
- Der Schiedsrichter hat immer recht!

### Antritt der Mannschaft

- Die Mannschaft hat 5 Min vor Spielbeginn bereit zu sein. Tritt eine Mannschaft nicht pünktlich zu der im Spielplan (oder nach einer Änderung des OK) festgesetzten Zeit an, so verliert sie das Spiel mit 0:3 forfait. Dies gilt ebenso beim Einsetzen eines nicht zugelassenen Spielers oder beim Verletzen des Reglements.

### Ausrüstung

- Die Ausrüstung kann am Turniertag vor Ort bezogen werden, sofern deren Bestellung und Bezahlung mit der Anmeldung erfolgte.
- Die Ausrüstung kann auch selbst gestellt werden.
- **Es ist eine komplette Eishockey-Ausrüstung zu tragen.**



### **Qualifikationsspiele**

- Gruppenspiele mit Gruppen von je 3 - 6 Mannschaften.
- Punkte: Sieg gibt 3 Punkte, Unentschieden gibt 1 Punkt
- Aus den Qualifikationsspielen ergibt sich am Ende der Qualifikation pro Gruppe eine Rangliste.
- Rangliste nach folgenden Kriterien:
  - o Anzahl Punkte
  - o Direkte Begegnung
  - o Tordifferenz
  - o Anzahl erzielter Tore
  - o Losentscheid
- Je nach Anzahl der teilnehmenden Mannschaften qualifizieren sich 4 – 8 Mannschaften pro Kategorie für die Viertfinals oder direkt für die Halbfinals (bei nur 4 teilnehmenden Mannschaften pro Kategorie).
- Das OK hat jederzeit das Recht den Modus im Interesse der Teilnehmer so abzuändern, dass ein sinnvoller Spielplan mit genügend Spielminuten für alle Mannschaften entsteht. Das OK entscheidet nach Eingang der Anmeldungen über den definitiven Modus und teilt diesen den angemeldeten Mannschaften zusammen mit dem Versenden des Spielplans rechtzeitig mit.

### **Finalrunde**

- Die Qualifikationsrangliste entscheidet über die Fortsetzung des Turniers.
- Die ersten 4 – 8 Mannschaften pro Kategorie erreichen die Finalrunde.
- Die Mannschaften, die sich nicht für die Finalrunde qualifizieren, spielen ein Platzierungsspiel um die weiteren Schlussränge (ab Rang 5 oder 9) pro Kategorie zu eruieren.
- Es wird nach KO-System (best of one) gespielt.
- Ab 2 Gruppen pro Kategorie wird darauf geachtet, dass für Final- und Platzierungsspiele nie 2 Teams derselben Qualifikationsgruppe aufeinander treffen.
- Die Sieger der Halbfinals spielen um den Turniersieg, die Verlierer spielen im kleinen Final um den 3. und 4. Rang.
- Sollte eine Begegnung nach der regulären Spielzeit unentschieden stehen, wird der Sieger im Penaltyschiessen ermittelt.
- Penaltyschiessen: 3 Schüsse pro Team und max. 1 Schuss pro Spieler. Lizenzierte Spieler sind in der Plausch-Gruppe fürs Penaltyschiessen nicht zugelassen.

### **Spezielles**

- Das OK hat während des ganzen Turniers die Möglichkeit, spielerisch übermächtige Mannschaften durch spezielle Massnahmen dem Niveau anzupassen.
- Das OK behält sich das Recht vor, Mannschaften bei Widerhandlungen zum Reglement vom Turnier auszuschliessen.
- Mit dem Antritt am Turnier bestätigt jeder Spieler in Kenntnis des Spielreglements zu sein.
- Die Spieldauer der einzelnen Spiele wird nach Eingang der Anmeldungen festgelegt (ca. 15 Minuten pro Spiel)

### **Versicherung**

- Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

**Für Unfälle, Diebstähle und defekte oder verlorene Gegenstände lehnt das OK jede Haftung ab.**